**Лабораторная работа №6**

**Жуковский П. С.**

Приложение написано на языке Java, использовались Scene и SceneBuilder.

Реализованы алгоритмы согласно варианту задания.

Предусмотрены:

1) Визуализация объекта

2) Трёхмерные преобразования

3) Построение проекций

4) Вывод матриц преобразования

Использование программы:

1) Запускаем jar (java –jar Lab\_6.jar), выбираем алгоритм по центру в списках.

2) Для рассмотрения объекта с каждой стороны достаточно нажать в любой области экрана и повернуть в желаемом направлению наш объект. При помощи мыши также можно приблизить фигуру.

3) Для преобразования необходимо также нажать соответствующую кнопку и внести нужные данные. В результате отобразится преобразованный объект, при условии корректности ввода.

4) Для построения проекций достаточно нажать на соответствующие кнопки.